

## Raumschiffe Revision 1.2 (16.04.2013)

---

### Allgemein

---

**Wendig:** Ein Pilot führt die Flugmanöver "Kehrtwende", "Schlängeln", und "Parcour" mit einem Fliegen-Bonus von +2 aus, was den Malus der jeweiligen Manöver negiert oder zumindest abmildert.

**Geschwindigkeit:** Dieser Faktor beschreibt die Geschwindigkeit eines Schiffes relativ. Dadurch lassen sich Raumkämpfe auf variablen Spielplänen gestalten, von einem Kampf zwischen verschiedenen Jägern in einem Asteroidenfeld bis zur epischen Schlacht zwischen Großkampfschiffen. Für den Kampf wird eine Basis-Geschwindigkeit bestimmt, die dann mit dem Faktor verrechnet wird.

**Verteidigung:** Drei Werte werden hier angegeben:

- Raumschiff-Robustheit (⬇)
- die darin eingerechnete Panzerung (■)
- die Menge der verfügbaren Schildgeneratoren (Ⓢ)

**Bewaffnung:** Die Waffen des Raumschiffs, wenn bei einer Waffe keine Halterung angegeben ist, wird eine Standardhalterung nach vorne angenommen.

### Frachter & Fähren

---

#### 578-R Transporter



**Hersteller:** Amalgamated Hyperdyne

**Verfügbar seit:** Ära Alte Republik

**Länge:** 31.5m

**Gewicht:** 40t

**Geschwindigkeit:** x1, **Verteidigung:** ⬇ 12 ■ 4 Ⓢ 2, **Mannschaft:** 2 Piloten, 1 Astrogator, 1 Schütze (optional) **Kosten:** 75.000 (neu), 28.000 (gebraucht)

**Bewaffnung:** Laserkanone (Mittel) (Geschütztürme, 360°, Oberseite)

**Anmerkungen:** Autogeschütz (Schießen W4), Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung, Platz für 4 Passagiere

# SAVAGE GALAXY

## Dynamic



**Hersteller:** Core Galaxy Systems

**Verfügbar seit:** Ära Anfang Alte Republik

**Länge:** 27.24m

**Gewicht:** 60t

**Geschwindigkeit:** x1, **Verteidigung:** ⚡ 13 🛡️ 3 🎯 2, **Mannschaft:** 1 Piloten, 1 Astrogator, 1 Schütze (optional) **Kosten:** 80.000 (neu), 30.000 (gebraucht)

**Bewaffnung:** Zwillings-Laserkanone (Leicht) (Geschütztürme, 120°, links), Zwillings-Laserkanone (Leicht) (Geschütztürme, 120°, rechts)

**Anmerkungen:** Autogeschütz (Schießen W4), Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung, Platz für 6 Passagiere

## Firespray-31



**Hersteller:** Kuat Systems Engineering

**Verfügbar seit:** Ära Alte Republik

**Geschwindigkeit:** x2, **Verteidigung:** ⚡ 12 🛡️ 5 🎯 2, **Mannschaft:** 1 Pilot, **Kosten:** 120.000 (neu), 30.000 (gebraucht)

**Bewaffnung:** Zwillings-Laserkanone (Mittel) (Schwenkhalterung 180°, vorne/hinten)

**Anmerkungen:** Autogeschütz (Schießen W4), Platz für 2 Wachen, 4 Gefangene, Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung, Traktorstrahl

## Ghtorc 720



**Hersteller:** Gthorc

**Verfügbar seit:** gegen Ende der Ära Alte Republik

**Länge:** 35m

**Gewicht:** 135t

**Geschwindigkeit:** x1, **Verteidigung:** ⚡ 13 🛡️ 3 🎯 2, **Mannschaft:** 1 Pilot, 1 Astrogator **Kosten:** 98.500 (neu), 23.500 (gebraucht)

**Bewaffnung:** Zwillings-Laserkanone (Leicht) (Geschütztürme, 360°, Oberseite)

# SAVAGE GALAXY

**Anmerkungen:** Autogeschütz (Schießen W4), Platz für 15 Passagiere, Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung

## Lambda-Fähre



**Hersteller:** Sienar / Cygnus

**Verfügbar seit:** gegen Ende der Ära Alte Republik

**Geschwindigkeit:** x1, **Verteidigung:** 📉 14 📊 5 🛡️ 2, **Mannschaft:** 2 Piloten, 3 Crew, **Kosten:** Militär (Verkauf bis 240.000)

**Bewaffnung:** 2 Zwillings-Laserkanonen (Leicht), 2 Zwillings-Laserkanonen (Leicht) (Geschütztürme, 180°, Vorne), 1 Zwillings-Laserkanonen (Leicht) (Geschütztürme, 180°, Hinten)

**Anmerkungen:** Autogeschütz (Schießen W4), Platz für 20 Passagiere, Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung

## YT-1250



**Hersteller:** Corellian

**Verfügbar seit:** Ära Galaktisches Imperium

**Länge:** 28m

**Gewicht:** 80t

**Geschwindigkeit:** x2, **Verteidigung:** 📉 12 📊 4 🛡️ 2, **Mannschaft:** 1 Pilot, 2 Schützen (optional) **Kosten:** 120.000 (neu), 30.000 (gebraucht)

**Bewaffnung:** Zwillings-Laserkanone (Leicht) (Geschütztürme, 360°, Oberseite)

**Anmerkungen:** Autogeschütz (Schießen W4), Platz für 8 Passagiere (Personentransport-Konfiguration) oder 4 Passagiere (Frachttransport-Konfiguration), Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung

## YT-1300



**Hersteller:** Corellian

**Verfügbar seit:** Ära Galaktisches Imperium

**Länge:** 28m

**Gewicht:** 80t

Millenium Falke

# SAVAGE GALAXY

**Geschwindigkeit:** x2, **Verteidigung:** ⚡ 13 🛡️ 5 🎯 2, **Mannschaft:** 1 Pilot, 1 Schütze (optional), 1 Astrogator **Kosten:** 100.000 (neu), 24.000 (gebraucht)

**Bewaffnung:** Zwillings-Laserkanone (Leicht) (Geschütztürme, 360°, Oberseite)

**Anmerkungen:** Autogeschütz (Schießen W4), Platz für 11 Passagiere (Personentransport-Konfiguration) oder 4 Passagiere (Frachttransport-Konfiguration), Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung

## YT-2000



**Hersteller:** Coreellian

**Verfügbar seit:** Ära Galaktisches Imperium

**Länge:** 29.4m

**Gewicht:** 115t

**Geschwindigkeit:** x2, **Verteidigung:** ⚡ 15 🛡️ 5 🎯 2, **Mannschaft:** 1 Pilot, 1 Astrogator, **Kosten:** 135.000 (neu), 29.000 (gebraucht)

**Bewaffnung:** Zwillings-Laserkanone (Leicht) (Geschütztürme, 360°, Oberseite), Zwillings-Laserkanone (Leicht) (Geschütztürme, 360°, Unterseite)

**Anmerkungen:** Autogeschütz (Schießen W4), Platz für 11 Passagiere (Personentransport-Konfiguration) oder 4 Passagiere (Frachttransport-Konfiguration), Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung

## YT-2400



**Hersteller:** Coreellian

**Verfügbar seit:** Ära Galaktisches Imperium

**Länge:** 21m

**Gewicht:** 150t

**Geschwindigkeit:** x3, **Verteidigung:** ⚡ 15 🛡️ 5 🎯 3, **Mannschaft:** 1 Pilot, 1 Astrogator, **Kosten:** 130.000 (neu), 32.000 (gebraucht)

**Bewaffnung:** Zwillings-Laserkanone (Leicht) (Geschütztürme, 360°, Oberseite), Zwillings-Laserkanone (Leicht) (Geschütztürme, 360°, Unterseite)

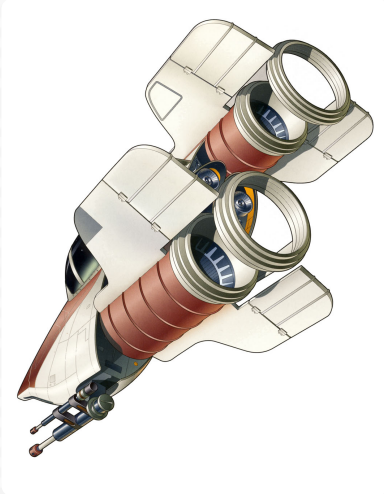
# SAVAGE GALAXY

**Anmerkungen:** Wendig, Autogeschütz (Schießen W4), Platz für 5 Passagiere, Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung

## Sternjäger

---

### A-Flügler



**Hersteller:** Alliance Underground Engineering

**Verfügbar seit:** gegen Ende der Ära Rebellion

**Geschwindigkeit:** x4, **Verteidigung:** ⚔️ 8 🛡️ 3 🎯 1, **Mannschaft:** 1 Pilot, **Kosten:** 175.000

**Bewaffnung:** Zwillings-Laserkanone (Leicht), Zwillings-Raketenerwerfer (je 6 Raketen)

**Anmerkungen:** Wendig, Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung

### B-Flügler



**Hersteller:** Slayn & Korpil

**Verfügbar seit:** gegen Ende der Ära Rebellion

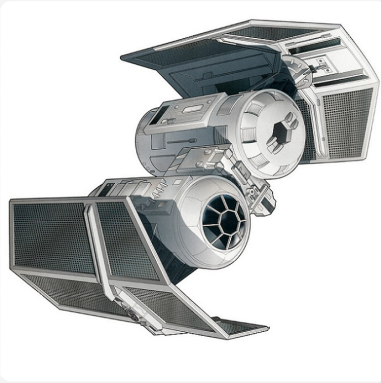
**Geschwindigkeit:** x3, **Verteidigung:** ⚔️ 12 🛡️ 4 🎯 2, **Mannschaft:** 1 Pilot, **Kosten:** 220.000

**Bewaffnung:** Laserkanone (Schwer), Zwillings-Laserkanone (Leicht), Drillings-Ionenkanone (Leicht), Zwillings-Torpedowerfer (je 8 Torpedos)

**Anmerkungen:** Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung

# SAVAGE GALAXY

## TIE-Bomber



**Hersteller:** Sienar

**Verfügbar seit:** Ära Galaktisches Imperium

**Geschwindigkeit:** x1, **Verteidigung:** 🚩 11 🛡️ 4, **Mannschaft:** 1 Pilot, **Kosten:** Militär

**Bewaffnung:** Zwillings-Laserkanone (Leicht), Zwillings-Torpedowerfer (je 4 Torpedos), Zwillings-Raketenwerfer (je 8 Raketen), Minenwerfer (je 4 Minen)

**Anmerkungen:** Lebenserhaltung

## TIE-Jäger



**Hersteller:** Sienar

**Verfügbar seit:** Ära Galaktisches Imperium

**Geschwindigkeit:** x3, **Verteidigung:** 🚩 7 🛡️ 3, **Mannschaft:** 1 Pilot, **Kosten:** Militär

**Bewaffnung:** Zwillings-Laserkanone (Mittel)

**Anmerkungen:** Wendig, Fliegen im Weltraum erfordert einen Imperialen Raumanzug.

## TIE-Abfangjäger



**Hersteller:** Sienar

**Verfügbar seit:** Ära Galaktisches Imperium

**Geschwindigkeit:** x4, **Verteidigung:** 🚩 9 🛡️ 3, **Mannschaft:** 1 Pilot, **Kosten:** Militär

**Bewaffnung:** Vierlings-Laserkanone (Mittel)

**Anmerkungen:** Wendig, Fliegen im Weltraum erfordert einen Imperialen Raumanzug.

# SAVAGE GALAXY

## X-Flügler (T-65)



**Hersteller:** Incom

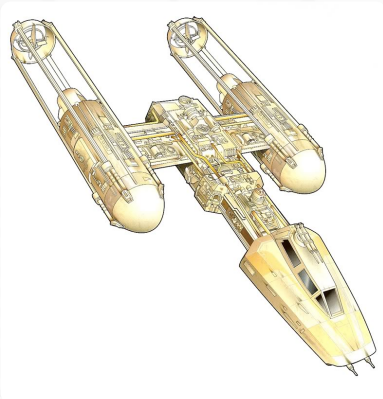
**Verfügbar seit:** Ära Rebellion

**Geschwindigkeit:** x3, **Verteidigung:** ⬇ 9 ■ 3 Ⓢ 1, **Mannschaft:** 1 Pilot, 1 Astromech, **Kosten:** 150.000

**Bewaffnung:** Vierlings-Laserkanone (Mittel), Zwillings-Torpedowerfer (je 3 Torpedos)

**Anmerkungen:** Wendig, Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung

## Y-Flügler



**Hersteller:** Koensayr

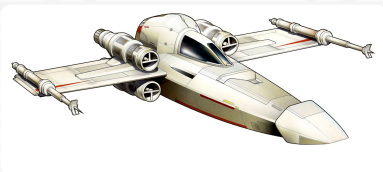
**Verfügbar seit:** Ära Alte Republik

**Geschwindigkeit:** x2, **Verteidigung:** ⬇ 12 ■ 4 Ⓢ 1, **Mannschaft:** 1 Pilot, 1 Schütze (optional), 1 Astromech **Kosten:** 135.000 (neu), 65.000 (gebraucht)

**Bewaffnung:** Zwillings-Laserkanone (Leicht), Zwillings-Ionenkanone (Leicht) (Geschütztürme, 180°, vorne), Zwillings-Torpedowerfer (je 4 Torpedos), Minenwerfer (je 4 Minen)

**Anmerkungen:** Hyperraumantrieb, Lebenserhaltung

## Z95 Headhunter



**Hersteller:** Incom/Subpro

**Verfügbar seit:** gegen Ende der Ära Alten Republik

**Geschwindigkeit:** x2, **Verteidigung:** ⬇ 8 ■ 3 Ⓢ 1, **Mannschaft:** 1 Pilot, **Kosten:** 80.000 (neu), 45.000 (gebraucht)

**Bewaffnung:** Zwillings-Laserkanone (Mittel), Zwillings-Raketenerwerfer (je 2 Raketen)

**Anmerkungen:** Wendig, Lebenserhaltung

# SAVAGE GALAXY

## Andere

---

### Rettungskapsel



**Geschwindigkeit:** x2, **Verteidigung:** 🛡️ 8 🧱 3, **Mannschaft:** 1 Pilot (optional), **Kosten:** 5000

**Anmerkungen:** Platz für 8 Personen, Autopilot (W6, Ausweichen, Landen), Lebenserhaltung



# SAVAGE GALAXY

## Revisionsdetails

---

Die Robustheit- und Schild-Werte wurden ohne Änderung zusammengefasst unter "Verteidigung" und mit Symbolen gekennzeichnet um die Lesbarkeit für Spielleiter in der Hitze des Gefechts zu verbessern.

Für einige Raumschiffe wurden Miniaturenbilder zum ausdrucken ergänzt.

## Frachter & Fähren

---

Der Dynamic und die Firespray-31 haben als Beschreibung neue Kanonenhalterungen erhalten, um für den Raumkampf auf Hexfeldern zu funktionieren.



*Dieses Produkt bezieht sich auf das Savage-Worlds-System, erhältlich beim Prometheus Games Verlag ([www.prometheusgames.de](http://www.prometheusgames.de)). Savage Worlds ist ein Copyright der Pinnacle Entertainment Group. Die deutschen Texte und Logos sind Copyright der Prometheus Games GbR.*

*Verwendung unter Genehmigung. Prometheus Games übernimmt keine Verantwortung für die Qualität, Nutzbarkeit oder Angemessenheit dieses Produkts.*